

20 MEMORY DATA BANK

FUNCTION

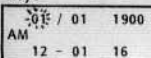
1. Telephone mode: (A) storage of 20 items which consists 7 alphanumeric characters for person's name+12 digit for telephone number (B) data to be sorted in alphabetical order automatically (C) secret password (D) memory capacity display
2. Calculator mode: 8 digit basic function calculator and single memory.
3. Clock mode: year, month, date hour, minute, second and day of week. 4 year calendar. User selectable 12/24 hour system.

MODE KEY

Press "MODE" key to change from (A) clock mode to (B) telephone mode to (C) calculator mode then return to (A) clock mode.

CLOCK MODE

In normal clock mode, display will show hour, minute, second, month, Date and year in the right upper corner of same. When press "DAY" key, the day of the week will display in lieu of month/date. User can change the unit into 24 hour operation by pressing "12/24" key.



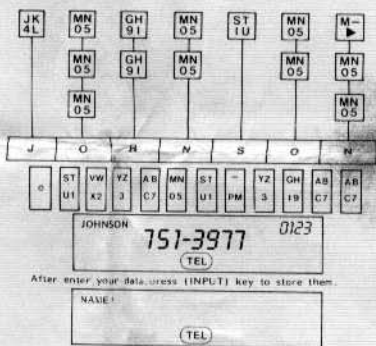
SETTING OF TIME AND DATE

Press "MODE" key to enter clock mode. Press "TIME SET" key to start the setting sequence of the clock which indicated by flashing digit. The first two digits of the upper line represents month, enter "0" "6" if June is the month. The next flashing digit will represent date, enter "2" "1" if the date is "21". The next flashing digit will represent "YEAR". Enter "1" "9" "9" "0" if the year is "1990". Then the lower line of the display will flash to enter time, the first two digits will be hour, enter "05" if the time is 5 o'clock. Then the flashing digits will be minute, enter "31" if the minute is 31. Press "AM" or "PM" key to specify daytime or nighttime, press and hold "DAY" key to your desired day of the week. Press "TIMESSET" key to complete time setting. Press "▲" or "▼" to move the cursor to any position for any changes.

TELEPHONE MODE

Press "MODE" key to telephone mode which always displayed "TEL" mark. "NAME?" will also be displayed. Data can be entered by using the plural code key. When same character on one plural code key is input, press "▲" key and move input position to next character position. Press "INPUT" key when data input are to be stored.

For example: Input JOHNSON 0123-751-3977



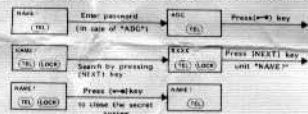
After enter your data, press (INPUT) key to store them.

DATA EDITING

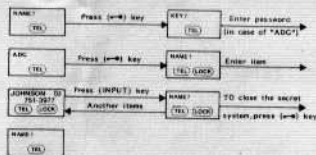
Data input can be edited by using "DEL" key to delete, "INS" key to insert, "▲" or "▼" to move cursor to right or left position, or "SPACE" key to evacuate a position. Press "INPUT" key to confirm editing.

DATA SEARCHING

- (A) Data not protected by secret code: When "NAME?" is displayed in top line, press "NEXT" key to display the stored item in alphabetical order. Press and hold "NEXT" key, next item will be displayed automatically.
- (B) Data protected by secret code: enter the preset password, then press "▲" key. Then press "NEXT" key to retrieve the information as above procedure. If wrong password is used, "ERROR!" will be displayed. password has 7 character matrix.



- (C) Setting of secret password: press "▲" key, "key?" will be displayed, enter password. Press "▲" key, then enter item, and confirm the entry will pressing "INPUT" key, the entry can be continuous until the memory is totally occupied. Then press "▲" to protect all information that is entered (LOCK) will be displayed. To search the item in the protected area, enter password, then press "SECRET" key then press "NEXT" key to retrieve all the information until "NAME?" appear. Press "▲" key to close the secret system.



(D) Number of item: the capacity used can be checked by pressing "CAPA" to display the number of stored item. If 12/20 on upper left hand corner is displayed then 12 item out of 20 items are stored

CALCULATOR MODE

(1) Function

- . Decimal floating point system
- . 8 Digit calculation
- Symbols: -; Negative number display
- E; Error display
- M; Memory display

(2) Error

- . System errors occur when:
 - . The integral part of calculation result exceeds 8 digit
 - . The integral part of any memory calculation result exceeds 8 digits.
 - . In addition, the integral part of any addend or subtrahend to memory exceeds 8 digits.
 - . The division by zero.

Error indication

- . System error
- "O" is indicated in the 1 digit position and "E" in the second character position.
- . Calculation error
- . The high order 8 digits of a calculation result is indicate together with "E"

Error release

- . System error
- A system error can be released by the (AC) or (CE) key
- . Calculation error
- A calculation error can be released by the (AC) key.
- A calculation result is not cleared by the (CE) key at once but is cleared at twice

Number entry

- . Number can be entered up to 8 digits.
- . Number entries equal to 9 digits or more are ignored.
- . In any error detection, the memory content is protected.
- . If the memory content is zero, then the mark "M" is turned off.

RESET

In any mode, reset is available. use a pointed object to depress the hole at the back of the unit. "RESET?" will be displayed. Press "INPUT" key, all memory content are cleared. If any key except "INPUT" key is pressed, all memory contents remain in the memory.

Battery:

KEY DESCRIPTION

AB 7C ~ YZ 3 : Alphabet or number character input key. If same plural code key is pressed repeatedly, assigned character displayed in same position. For example AB key, it repeats A+B>C>A>B>C>7

If another data key is input, assigned character is input to the next character position.

MODE

: Mode select key. (MODE) key changes mode in sequence. CLK mode + TEL mode: + CAL mode: + CLK mode . + TEL mode

ON/MODE OFF

: Power ON, OFF key. MODE key can be used as (MODE) key. ON

+ AM - PM

: CAL mode: +/- function. CLK mode: AM/PM setting key (AM/PM mark turns on).

CACF 12/24

: TEL mode: Display the number of stored items while pressing this key. CLK mode: 12/24 hour system mode setting key (In 24 hour system, AM or PM mark turns off.)

+/- DEL

: CAL mode: +/- alternating function. TEL mode: The character which is at the cursor position is deleted.

1/3 INS

: CAL mode: 1/3 calculation. TEL mode Character insert key.

M+ M- < >

: CAL mode: M+, M- memory calculation. TEL mode: To move cursor. When this key is pressed for longer than 2 seconds, cursor moves automatically to the left or right. Stored data remains.

X ÷

: CAL mode: x, ÷ calculation. TEL mode: %; / mark input key.

DAY

: CAL mode: Floating point input key. CLK mode: Display the day of the week. In the time setting mode, this key sets the day of week. Every pressing this key, the day of the week changes in sequence. MON + TUE + WED + THU + FIR + SAT + SUN + MON. Pressing longer than 2 seconds, the day of the week changes automatically.

CLEAR CE

: CAL mode: CE function. To clear last entry. TEL mode: To delete all data of an item.

SPACE =

: CAL mode: Operate as equal key. TEL mode: To enter space.

AC TIMESSET

: CAL mode: To clear all pending calculation. CLK mode: Time & date setting.

MR INPUT

: CAL mode: To clear memory. TEL mode: To open and close secret area.

MR INPUT

: CAL mode: To recall memory. TEL mode: To store the data into memory.

NEXT

: TEL mode: To search items in alphabetical order.

20 SPICHER DATENBANK

FUNKTION

1. Telefon-Funktion: (A) Speicherung von 20 Eingaben welche aus 7 alphabetischen Zeichen für den Personennamen und 12 Stellen für die Telefonnummer besteht. (B) Automatische Sortierung der Daten in alphabetischer Reihenfolge (C) Code-Wort (D) Speicherkapazitäts-Anzeige.

2. Rechner-Funktion: 8-stelliger Taschenrechner mit Grundrechenarten und einfachem Speicher

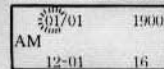
3. Uhr-funktion: Jahr, Monat, Datum Stunde, Minute Sekunden und Wochentag. 4 Jahre Kalender-Programmierung.

FUNKTION-TASTE

Drücken Sie die "FUNKTION-TASTE", um von (A) Uhr-Funktion in (B) Telefonfunktion, in (C) Rechner-Funktion und zurück in die Uhr-Funktion zu schalten.

UHR-FUNKTION

In der Uhr-Funktion erscheint in der Anzeige stunde, Minute, Sekunden, Monat, Datum und Jahr in der oberen, rechten Ecke. Sobald die "TAG" Taste gedrückt wird, erscheint die Monat/Datum Anzeige. Sie können vom 12 in den 24 Stunden Anzeige-Modus wechseln, indem Sie die "12/24" Taste Drücken.



EINSTELLUNG VON ZEIT UND DATUM

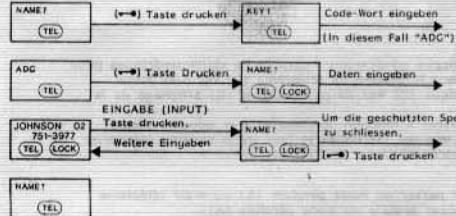
Drücken Sie die "FUNKTION-TASTE", um in die Uhr-Funktion umzuschalten. Drücken Sie dann "ZEIT EINSTELLEN" Taste, um mit der Einstellsequenz, welche durch die jeweils blinkende Stelle die angezeigte Zeit zu beginnen. Die ersten zwei Stellen auf der oberen Zeile geben den Monat an; geben Sie "01" "06" für den Monat Juni ein. Die nächsten, blinkenden Zeilen geben das Datum an, geben Sie z. B. "21" "01" für den 21. ein. Als nächstes blinken die Anzeigestellen für "JAHR". Geben Sie z. B. "19" "90" für das Jahr 1990 ein.

Daraufhin blinkt die untere Zeile der Anzeige, und Sie können nun die Zeit eingeben. Die ersten zwei Stellen geben die Stunden an. Geben Sie z. B. "09" "59" für 9 Uhr ein. Die Stellen für die Minutenanzeige beginnt zu blinken, geben Sie z. B. "31" ein. Drücken Sie daraufhin "AM" oder "PM", um die entsprechende Tageszeit einzustellen. Drücken und halten Sie daraufhin die "TAG" Taste bis der gewünschte Wochentag eingestellt ist. Drücken Sie dann die "ZEIT EINSTELLEN" Taste, um den Einstellvorgang zu beenden. Betätigen Sie die "P" oder "N" Taste, um die gewünschte Position für Änderungen anzuschauen.

TELEFON FUNKTION

Betätigen Sie die "FUNKTION" Taste (MODE), um in den Telefon-Modus umzuschalten, in welchem immer die Anzeige "TEL" und "NAME" angezeigt wird. Daten können mit den Multi-Code Tasten eingegeben werden. Falls die gleiche Eingabe auf einer Taste eingegeben wird drücken Sie die "P" Taste, und die Eingabestelle springt auf die nächste Position. Drücken Sie die "EINGABE" Taste, wenn die eingegebenen Daten gespeichert werden sollen.

Z. B.: Eingeben von "JOHNSON 0123-751-3977"



(D) ANZAHL DER BELEGETEN SPEICHER:

Sie können die Kapazität abfragen, indem Sie die "CAPA" Taste drücken. Falls in der oberen linken Ecke 12/20 erscheint, so sind 12 von 20 Speicherstellen belegt.

RECHNERFUNKTION

- (1) Funktion
 - . Dezimal-Fliesskomma
 - . 8 Anzeigestellen
 - Symbol: - : Negative Zahlenanzeige
 - E : Fehleranzeige
 - M : Speicheranzeige

(2) Fehler

- Eine Fehleranzeige erscheint wenn:
 - . Der ganzzahlige Teil eines Rechenergebnisses 8 Stellen überschreitet.
 - . Der ganzzahlige Teil einer Speicherrechnung 8 Stellen überschreitet. Falls eine zu subtrahierende oder addierende Zahl zum Speicher 8 Stellen überschreitet.
 - . Bei der Division durch Null.
 - . Fehleranzeige
- Systemfehler
 - "0" wird auf der ersten Stellen und "E" auf der zweiten Buchstabenstelle angezeigt.
- Rechenfehler
 - . 8 Stellen des Ergebnisses einer Rechnung werden zusammen mit "E" angezeigt.
- Freigabe der Fehleranzeige
- Systemfehler
 - . Ein Systemfehler kann durch Drücken der (AC) oder (CE) Taste freigegeben werden.
- Rechenfehler
 - . Ein Rechenfehler wird erst nach zweimaligem Druck auf die (CE) Taste gelöscht.
- Zahleneingabe
 - . Sie können Zahlen mit bis zu 8 Stellen eingeben.
 - . Zahleneingaben mit 9 und mehr Stellen werden nicht angenommen.
 - . Im Fall eine Eingabefehlers bleibt der Speicherinhalt erhalten.
 - . Falls sich eines Eingaben im Speicher befinden, erscheint das Symbol "M" nicht.

RÜCKSTELLEN

Sie können das Gerät von jeder Funktion aus rückstellen, indem Sie eine Spitze Gegenstand in die Vertiefung auf der Rückseite des Gerätes einführen. Daraufhin einen raschen "RÜCKSTELLEN" ("RESET") in der Anzeige. Drücken Sie die "EINGABE" Taste und alle Speicher werden gelöscht. Falls eine andere als die "EINGABE" Taste betätigt wird, bleibt der Inhalt der Speicher erhalten.

BESCHREIBUNG DER TASTEN

- AB 7C : Alphabet- oder Nummernastern
- Y 3 : Falls die gleiche Taste wiederholt gedrückt wird, werden die darauf angegebenen Zeichen derselben Stelle angezeigt.
- Z. B.: AB 7C Taste wiederholt AB 7 C 7 A B C 7
- Falls eine andere Taste gedrückt wird, wird der eingabene Buchstabe auf die nächste Position gespeichert.
- MODE : Funktionswahl-Taste (MODE) Taste verändert die Funktionen in folgender Reihenfolge: UHR (CLK) Modus -> TEL Modus -> RECHNER (CAL) Modus -> UHR (CLK) Modus ->
- ON / MODE OFF : Strom EIN (ON) / AUS (OFF) Taste. Die FUNKTIONSTASTE (MODE) kann als (MODUS) TASTE EIN (ON) eingesetzt werden.
- + AM - PM : RECHNER Funktion (CAL): +/- Funktion UHR Funktion (CLK) AM/PM Einstelltaste (Schaltet AM/PM Symbol ein)
- CAP 12/24 : TEL Funktion: Anzeige der gespeicherten Zeilen während die Taste betätigt wird. UHR Funktion: 12/24 Anzeigemodus Umschalttaste (im 24 Stunden Modus erscheinen AM und PM nicht in der Anzeige).
- +/- DEL : RECHNER Funktion (CAL): +/- Vorzeichenwechsel TEL Modus: Das Zeichen auf der Cursor Position wird gelöscht.
- % INS : RECHNER Funktion (CAL): % Prozentrechnung TEL Funktion: Einfügen von Schriftzeichen
- M+ M- : RECHNER Funktion (CAL): M+ und M- Rechnungen TEL Funktion: Um den Cursor zu bewegen. Wenn diese Taste länger als 2 Sekunden gedrückt wird, schreitet der Cursor automatisch nach Rechts. Die gespeicherten Daten werden nicht gelöscht.
- X : RECHNER Funktion (CAL): X und +/- Funktion TEL Funktion: * 7 kennzeichnet die Eingabetaste.
- DAY : RECHNER Funktion (CAL): Fliess-Punkt Eingabetaste UHR Funktion (CLK): Anzeige des Wochentages. In der Zeit Einstellfunktion stellt diese Taste den Wochentag ein. Jeder Druck auf die Taste lässt die Anzeige einen Tag weiterschreiten. MOD:MI:DO:FR:SA:SO:MO Falls Sie länger als 2 Sekunden drücken, so schreitet die Anzeige selbstständig fort.
- CLEAR CE : RECHNER Funktion (CAL) CE Funktion, um die letzte Eingabe zu löschen. TEL Funktion: Um alle Daten einer Eingabe zu löschen.
- SPACE = : RECHNER Funktion (CAL): Gleichheitszeichen TEL Funktion: Eingeben einer Leerstelle.
- AC TIMESET : RECHNER Funktion (CAL): Um alle Rechnungen zu löschen. UHR Funktion (CLK): Einstellen von Zeit und Datum.
- RECHNER Funktion (CAL): Um die Speicher zu löschen. TEL Funktion: Um die geschützten Speicher zu öffnen und zu löschen.
- MR INPUT : RECHNER Funktion (CAL): Um die Speicher abzurufen. TEL Funktion: Um Daten zu speichern.
- NEXT : TEL FUNKTION: Um Eingaben in alphabetischer Reihenfolge aufzusuchen.

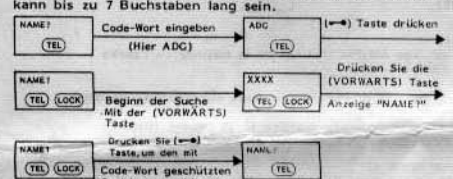
ÄNDERUNG VON GESPEICHERTEN DATEN

Daten können verändert werden, indem Sie die "DEL" Taste zum Löschen, die "INS" Taste zum Einfügen, die "P" und "N" Tasten, um den Cursor nach Link oder Rechts zu bewegen, oder die "FREIRAUM" Taste, um eine Stelle zu Löschen betätigen. Drücken Sie die "EINGABE" Taste um eine Änderung zu bestätigen.

DATEN-SUCHE

(A) Daten die nicht mit Geheim-Code geschützt sind: wenn "NAME" in der oberen zelle erscheint, drücken Sie "VORWÄRTS" Taste, um die gespeicherten Einträge in alphabetischer Reihenfolge anzuzeigen. Drücken und halten Sie die "VORWÄRTS" Taste, und der nachfolgende Eintrag wird angezeigt.

(B) Daten die mit Code geschützt sind: Geben Sie das Code-Wort ein, und drücken Sie dann die "P" Taste. Drücken Sie daraufhin die "VORWÄRTS" Taste, um die gespeicherten Informationen wie oben beschrieben abzurufen. Falls ein falsches Code-Wort eingegeben wird, erscheint "ERROR" in der Anzeige. Das Code-Wort kann bis zu 7 Buchstaben lang sein.



(C) Einspeichern des geheimen Code-Wortes: Drücken Sie die "KEY" Taste, "Key" (Code) erscheint, und geben Sie das Code-Wort ein.

Drücken Sie die "P" Taste, und geben Sie dann Daten ein; betätigen Sie die Eingabetaste der "EINGABE" (INPUT) Taste. Die Eingabe kann fortgesetzt werden, bis alle Speicherbeleg sind. Drücken Sie dann die "P" Taste, um die gespeicherten Informationen zu schützen. "LOCK" (GESICHERT) erscheint nun in der Anzeige. Um eine Eingabe in einem geschützten Speicher aufzusuchen, geben Sie die Code-Wort ein, und drücken Sie dann die "GEHEIN" ("SECRET") Taste gefolgt von der "VORWÄRTS" ("NEXT") Taste, um die Daten abzurufen, bis "NAME" erscheint. Drücken Sie "P" nochmals, um den geschützten Speicher zu schließen.

BANQUE DE DONNEES A 20 MEMOIRES

FNCTIONS

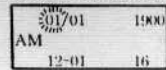
- Mode téléphone: (A) mémoire de 20 articles comprenant 7 caractères alphanumériques pour le nom de la personne + 12 chiffres pour le numéro de téléphone (B) données à trier automatiquement dans l'ordre alphabétique (C) mot de passe secret (D) affichage de la capacité de mémoire.
- Mode calculatrice: calculatrice de 8 chiffres à fonction fondamentale et mémoire simple.
- Mode pendule: année, mois, date, heure, minutes, secondes et jour de la semaine, calendrier de 4 ans. Système horaire de 12/24 heures au choix de l'utilisateur.

TOUCHE DE MODE

Appuyer sur la touche de "MODE" pour passer du mode pendule (A) au mode téléphone (B) et au mode calculatrice (C) et retourner ensuite au mode pendule (A).

MODE PENDULE

En mode pendule normal, l'affichage indique, dans le coin supérieur droit de l'horloge, les heures, minutes, secondes, mois, la date et l'année. Si l'on appuie sur la touche de "JOUR" (DAY), le jour de la semaine s'affiche à la place du mois/ de la date. L'utilisateur pourra faire passer la pendule au format d'affichage de 24 heures en appuyant sur la touche "12/24".



REGLAGE DE L'HEURE ET DE LA DATE

Appuyer sur la touche de "MODE" pour entrer en mode pendule. Appuyer sur la touche de "REGLAGE DE L'HEURE" (TIME SET) pour déclencher la séquence de réglage de la pendule, indiquée par le chiffre clignotant. Les deux premiers chiffres de la ligne supérieure représentent le mois. Introduire "01" s'il s'agit du mois de juin. Le chiffre clignotant suivant représentera la date. Introduire "2" "3" si la date est le "21" du mois. Le chiffre clignotant suivant représentera l' "ANNÉE" Introduire "1" "9" "9" "9" s'il s'agit de l'année "1990".

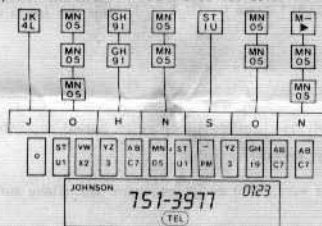
La ligne inférieure de l'affichage clignotera alors pour permettre l'introduction de l'heure. Les deux premiers chiffres représenteront les heures. Introduire "05" s'il s'agit de 5 heures. Les chiffres clignotants représenteront ensuite les minutes. Introduire "31" s'il s'agit de 31 minutes. Appuyer sur les touches "AM" ou "PM" pour préciser s'il s'agit des heures de la journée ou de la nuit. Enfoncer et maintenir enfoncée la touche du "JOUR" pour choisir le jour de la semaine requis.

Appuyer sur la touche de "REGLAGE DE L'HEURE" pour compléter le réglage de l'heure. Appuyer sur "y" ou "x" pour déplacer le curseur vers une position quelconque lors de modifications.

MODE TELEPHONE

Appuyer sur la touche de "MODE" pour entrer en mode téléphone, lequel affiche toujours le symbole "TEL". Le mot "NAME" (NOM) sera également affiché. Les données pourront être introduites à l'aide de la touche des codes multiples. Lorsque le même caractère de la touche des codes multiples est introduit, appuyer sur la touche "y" et déplacer la position d'entrée vers la position du caractère suivant. Il conviendra, si l'on souhaite mémoriser les données, d'appuyer sur la touche d' "INTRODUCTION" (INPUT).

Par exemple: introduire JOHNSON 0123-751-3977



Après avoir introduit les données, appuyer sur la touche d' "INTRODUCTION" pour mettre celles-ci en mémoire.



PREPARATION DES DONNEES

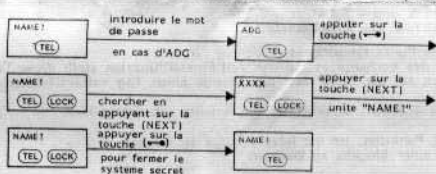
L'introduction des données pourra être préparée en utilisant les touches "DEL" pour annuler, "INS" pour insérer, "y" ou "x" pour déplacer le curseur vers la droite ou vers la gauche, ou "SPACE" (ESPACEMENT) pour évacuer une position. Appuyer sur la touche d' "INTRODUCTION" pour confirmer la préparation.

RECHERCHE DES DONNEES

(A) Données non protégées par un code secret: lorsque le mot "NAME" s'affiche sur la ligne supérieure, appuyer sur la touche "NEXT" pour afficher par ordre alphabétique l'article mémorisé. Enfoncer et maintenir enfoncée la touche "NEXT". L'article suivant s'affichera automatiquement.

(B) Données protégées par un code secret: introduire le mot de passe pré-réglé et appuyer ensuite sur la touche "y".

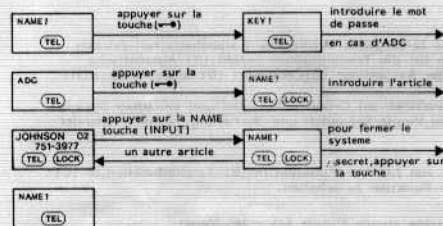
Appuyer ensuite sur la touche sur la touche "NEXT" pour récupérer l'information, selon le processus décrit ci-dessus. Si le mot de passe utilisé est erroné, le mot "ERROR" (ERREUR) s'affichera. Le mot de passe comporte 7 caractères matriciels.



(C) Réglage du mot de passe secret: appuyer sur la touche "y".

Le mot "KEY" (clef) s'affichera. Introduire le mot de passe. Appuyer sur la touche "y", puis introduire l'article et confirmer l'introduction en appuyant sur la touche d' "INTRODUCTION". L'introduction pourra être continue jusqu'à ce que la mémoire soit totalement occupée.

Appuyer ensuite sur la touche "y" pour protéger toute l'information introduite. Le mot (LOCK) (VERROUILLAGE) s'affichera. Pour chercher l'article dans la zone protégée, introduire le mot de passe, et appuyer ensuite sur la touche "SECRET". Appuyer alors sur la touche "NEXT" pour récupérer toute l'information, jusqu'à ce qu'apparaisse le mot "NAME". Appuyer sur la touche "y" pour fermer le système secret.



(D) Nombre d'articles: la capacité utilisée pourra être vérifiée en appuyant sur la touche "CAPA" pour afficher le nombre d'articles mémorisés. Si les chiffres 12/20 s'affichent dans le coin supérieur gauche, cela signifie que 12 articles sur 20 ont été mémorisés.

MODE CALCULATRICE

(1) Fonction

- virgule décimale flottante
- calcul à 8 chiffres
- Symboles : - : affichage de nombres négatifs
- E: affichage d'erreur
- M: affichage de mémoire

(2) Erreur

- Le système des erreurs se produit lorsque :
 - La partie intégrante du résultat du calcul dépasse 8 chiffres
 - La partie intégrante d'un quelconque résultat du calcul de mémoire dépasse 8 chiffres.
- En outre, la partie intégrante d'une quelconque addition à la mémoire ou soustraction de cette dernière, dépasse 8 chiffres.
- La division par zéro.
- Indication d'erreur
 - Erreur de système.
 - Indication d'un "0" dans la position du chiffre 1 et d'un "E" dans la position du second caractère.
 - Erreur de calcul
 - Les 8 chiffres d'ordre élevé d'un résultat de calcul sont indiqués, accompagnés de la lettre "E", (*).
- Libération de l'erreur
 - Erreur de système
 - Une erreur de système peut être libérée à l'aide des touches (AC) ou (CE).
 - Erreur de calcul
 - Une erreur de calcul peut être libérée à l'aide de la touche (AC).
 - Une erreur de calcul ne peut pas être libérée en une fois à l'aide de la touche (CE), mais en deux fois.
- Introduction des nombres
 - Les nombres pourront être introduits à concurrence de 8 chiffres.
 - Il ne sera tenu aucun compte de l'introduction de nombres égaux ou supérieurs à 9 chiffres.
- Dans toute détection d'erreur, le contenu de la mémoire est protégé. Si le contenu de la mémoire est de zéro, le symbole "M" s'affiche.

REMISE A ZERO

La fonction de remise à zéro est disponible dans tous les modes. Enfoncer un objet pointu dans le trou situé sur l'arrière de l'appareil. Le mot "RESET" (REMISE A ZERO) s'affichera. Appuyer sur la touche d' "INTRODUCTION" et tout le contenu de la mémoire sera effacé. Si l'on appuyait sur une touche quelconque, sauf sur la touche d' "INTRODUCTION", tout le contenu de la mémoire resterait dans la mémoire.

DESCRIPTION DES TOUCHES

- AB 7C ~ YZ 3: Touche d'introduction des caractères alphabétiques ou numériques. Si une même touche de codes multiples est enfoncée à plusieurs reprises, les caractères attribués s'affichent dans la même position. Par exemple, la touche AB 7C Elle répète A)B)C)7)A)B)C)7.
- Si une autre touche de données est introduite, le caractère attribué est introduit dans la position du caractère suivant.
- MODE: Touche de sélection des modes. La touche de (MODE) modifie le mode en séquence. Mode PND (PENDULE) + mode TEL + mode CAL + mode PND + mode TEL.
- ON / MODE OFF: Touche de mise EN/HORS circuit. La touche MODE pourra être utilisée comme touche de (MODE).
- + AM - PM: Mode CAL : fonctions +, -. Mode PND : touche de réglage AM/PM (heures de la matinée/de l'après-midi). (Le symbole AM/PM s'allume).
- CACP 12/24: Mode TEL : affichage du nombre d'articles mémorisés sur pression de cette touche. Mode PND : touche de réglage du mode système 12/24 heures (dans le système horaire de 24 heures, les symboles AM ou PM s'éteignent).
- +/- DEL: Mode CAL : fonction alternante +/- Mode TEL : le caractère se trouvant dans la position du curseur est annulé.
- INS: Mode CAL : calcul Mode TEL : touche d'introduction du caractère de mode.
- M+ M-: Mode CAL : calcul de mémoire M+, M-. Mode TEL : pour déplacer le curseur. Lorsque cette touche est enfoncée pendant plus de 2 secondes, le curseur se déplace automatiquement vers la gauche ou vers la droite. Les données mémorisées demeurent.
- X 1/x: Mode CAL : calcul x, 1/x. Mode TEL : touche d'introduction de *, /symbole.
- DAY: Mode CAL : touche d'introduction de la virgule flottante. Mode PND : affichage du jour de la semaine. En mode réglage de l'heure, cette touche règle le jour de la semaine. Le jour de la semaine change en séquence à chaque pression de cette touche, MON -> TUE -> WED -> THU -> FRI -> SAT -> SUN -> MON -> (LUNDI -> MERCREDI -> JEUDI -> VENDREDI -> SANEDI -> DIMANCHE -> LUNDI). Le jour de la semaine changera automatiquement si l'on appuie pendant plus de 2 secondes. sur cette touche pendant plus de 2 secondes.

CLEAR
CE

Mode CAL : fonction CE. Pour annuler la dernière introduction.
Mode TEL : pour annuler toutes les données d'un article.

SPACE
=

Mode CAL : fait fonction de touche d'égalité.
Mode TEL : pour introduire un espace.

AC
TIMESET

Mode CAL : pour annuler tout calcul en suspens.
Mode PND : réglage de l'heure et de la date.



Mode CAL : pour effacer la mémoire.
Mode TEL : pour ouvrir et fermer la zone secrète.

MR
INPUT

Mode CAL : pour rappeler la mémoire.
Mode TEL : pour mémoriser les données dans la mémoire.

NEXT

Mode TEL : pour rechercher les articles par ordre alphabétique.