

Personal Organizer

Operation Manual

RESET

Suivre cette procédure lorsque vous utilisez le "Personal Organizer" pour la première fois.

Attention! Le bouton Reset efface toutes les informations et les données personnelles entrées par l'utilisateur.

Les données seront également perdues si le temps nécessaire au remplacement des piles est supérieur à une minute.

1. Presser le bouton RESET se trouvant à l'arrière du produit à l'aide d'une aiguille.

"RESET?" apparaît à l'écran.

RESET?

2. Appuyer sur ⟨ENTER⟩ pour confirmer et "RESET!" apparaîtra à l'écran.

RESET!

3. Deux secondes plus tard, l'opération est réalisée. L'écran affiche de nouveau le mode Heure.

Passer des majuscules aux minuscules

Appuyer sur ⟨CAP⟩ pour passer des lettres majuscules

aux lettres minuscules.

Clavier sonore/silencieux

Appuyer sur la touche (🎵) pour passer du mode sonore au mode silencieux.

Choisir une configuration

Appuyer sur (MENU) situé sur l'écran tactile de contrôle. Utiliser (⬅️⬆️⬇️⬅️) afin de sélectionner l'une des différentes options:

1. LANGUE? Appuyer sur la touche (ENTER) pour choisir la langue.

Sept langues sont disponibles: ANGLAIS (par défaut), ESPAÑOL, FRANÇAIS, DEUTSCH, ITALIANO, PORTUGUES et NEDERLANDS.

Utiliser les flèches (⬅️⬆️⬇️⬅️) pour sélectionner la langue. Appuyer sur (ENTER) pour confirmer son choix.

2. RENTRER LA DATE ? Appuyer sur la touche (ENTER) pour choisir la date.

Utiliser les flèches (⬅️⬆️⬇️⬅️) pour choisir la configuration désirée (AAAA/MM/JJ, MM/JJ/AAA or JJ/MM/AAAA) et appuyer de nouveau sur (ENTER) pour confirmer votre choix.

3. VERIFIER LE CONTENU DE LA MEMOIRE: Appuyer sur la touche (ENTER) .

L'indicateur de mémoire disponible apparaîtra pendant 2 secondes.

LA FONCTION DES TOUCHES

Certaines touches se situent dans la partie inférieure de l'écran comme suit:

1. (⬅️) (⬆️) : Les flèches de recherche se situant sur l'écran ont la même fonction que les touches de recherche.
2. (⬅️▶️▲▼) : Ces touches se situant sur l'écran ont la même fonction que les touches (⬅️▶️▲▼▲) .
3. (ENTER) : Cette touche se situant sur l'écran remplit la même fonction que la touche (ENTER) .
4. (🔌) : Appuyer sur cette touche pour éteindre ou allumer l'appareil. Celui-ci s'arrête automatiquement après cinq minutes sans utilisation.

2ème Fonction des Touches

L'écran tactile est disponible en 2 configurations. Pour passer de la configuration texte à la configuration numérique, ou inversement, utiliser la touche (2nd) .

MODE HEURE

Fixer l'heure

| OPERATION | ECRAN |
|---|--|
| Appuyer 2 fois sur (🕒) (écran sans le symbole *) | 🎵 LON TUE 2002- 1- 1 CAPS 0-00-00 |

| | |
|--|---|
| Appuyer sur <⌂> ou <⌘> pour chercher la ville correspondant à l'heure de votre fuseau horaire. Par exemple: NYC | NYC MON 2001-12-31 CAPS 19-01-17 |
| Appuyer sur la touche <EDIT> puis appuyer 2 fois sur la touche <☺> . | *NYC MON 2001-12-31 CAPS 19-01-39 |

FIXER L'HEURE LOCALE

- # Avant de fixer l'heure, appuyer sur la touche <2nd> <DST> afin de mémoriser l'heure.
(Le symbole # apparaît lorsque l'heure locale est fixée).
Changer la date en suivant les formalités décrites ci-dessus.

Par exemple: PARIS 15 Janvier 2002 at 5:25 de l'après-midi avec comme configuration JJ/MM/AAAA.

| OPERATION | DISPLAY |
|---|---|
| Appuyer sur la touche <☺> pour choisir l'heure locale (l'écran avec le symbole *), puis appuyer sur EDIT. | *NYC # LUN 31-12-2001 CAPS P 08-01-47 |

| | |
|---|--|
| Appuyer sur les touches <⌂> ou <⌘> jusqu'à ce que la ville du même fuseau horaire que la ville de votre choix apparaisse. Vous pouvez également rentrer le nom de la ville de votre choix (6 caractères maximum). Par exemple: PARIS Appuyer sur la touche _▼_ pour déplacer le curseur à la seconde ligne si le nom rentré est inférieur à 6 caractères. | SHIFT LOCK * PAR # LUN 31-12-2001 CAPS P 08-01-47 |
| Entrer la date 15 01 2002 | SHIFT LOCK * PAR # LUN 15-01-2002 CAPS P 08-02-10 |
| Rentrer l'heure HH-MM 05 25 puis appuyer sur <ENTER> La date rentrée apparaît automatiquement. | SHIFT LOCK * PAR # LUN 15-01-2002 CAPS P 5-25-00 |

RECHERCHE DES FUSEAUX HORAIRES

- Appuyer 2 fois sur la touche <☺> pour avoir l'ensemble des fuseaux horaires (écran sans le symbole *)
- Appuyer sur la touche <⌂> ou <⌘> afin de trouver la ville désirée.
L'heure de 40 villes majeures est pré-enregistrée.

MODE TELEPHONE

Il existe deux modes de répertoire téléphonique

-PRIVE & BUSINESS (professionnel).

Appuyer sur la touche (☎) une fois pour le répertoire PERSONNEL et deux fois pour le répertoire BUSINESS.

Il est possible de rentrer au maximum 36 caractères ou chiffres par ligne.

Exemple: PRIVE-(nom) JEAN SIMON, (adresse)

PARIS, (E-mail) jeansimon@str.fr (URL) www.str.fr

Telephone No.) 01 41 35 66 53 ,(fax No.) 01 41 35 65 44

| OPERATION | ECRAN |
|--|---------------------------------------|
| Appuyer sur la touche (☎) pour choisir le mode privé. | PRIVE ? CAPS |
| Entrer JEAN (ESPACE) SIMON Appuyer sur la touche _▼_ pour enregistrer l'information suivante. | NAME JEAN SIMON CAPS |
| Puis entrer PARIS. Appuyer sur la touche _▼_ pour enregistrer l'information suivante. | ADRESSE PARIS CAPS |
| Entrer jeansimon@str.fr Puis appuyer sur _▼_ | E-MAIL jeansimon@str.fr |
| Entrer w w w.str.fr Puis appuyer sur _▼_ | URL www.str.fr |
| Entrer 01 41 35 66 53 Puis appuyer sur _▼_ | SHIFT LOCK NUMERO ? 01 41 35 66 53 |

| | |
|--|---|
| Rentrer (2nd) ESPACE) 0141356544. | SHIFT LOCK NUMERO ? -0141 356544 CAPS 45-456-1256 |
| Appuyer sur (ENTER) | SHIFT LOCK Enregistré! CAPS |
| Au bout de 2 secondes, la configuration de l'écran initial réapparaît. | PRIVE? CAPS |

Les symboles suivant peuvent être obtenus en appuyant successivement sur la touche _SYM_: @, ., #, \$, £, ¥, (,), ~, ', :, /, \, _ , &, <, >, β, !, ?, i, ÷.

Appuyer sur les touches (@), (*), ou (?) pour obtenir chaque symbole directement.

Les signes "+, -, *, ÷, ." peuvent être obtenus en appuyant sur la touche correspondante.

Appuyer sur (SYM) puis appuyer sur les lettres suivantes de façon répétitive pour obtenir l'accent voulu. Les différents symboles pouvant être obtenus:

[SYM] [A/á] écran (Majuscule OFF) á→à→â→ã→ä→å→à→â

[SYM] [A/Á] écran (Majuscule ON) Á→À→Â→Ã→Ä→Å

[SYM] [E/é] écran (CAPS OFF) é→è→ê→ë→è

[SYM] [E/É] écran (CAPS ON) É→È→Ê→Ë→É

[SYM] [O/Ó] écran (CAPS OFF)

→Ó→Ô→Õ→Ö→Û→Ü→Û

[SYM] [O/Ó] écran (CAPS ON) Ó→Ô→Õ→Ö→Û

→Ō→ǫ

[SYM] [I/i] écran (CAPS ON or OFF) i → î → ï → î

[SYM] [U/Û] écran (CAPS ON or OFF) Û → Ů → Ű → Ů

[SYM] [R/Ř] écran (CAPS ON or OFF) Ř

[SYM] [Z/Ž] écran (CAPS ON or OFF) ž → Ž

[SYM] [Y/Ý] écran (CAPS ON or OFF) Ý

[SYM] [S/Š] écran (CAPS ON or OFF) Š → Ś

[SYM] [D/Ď] écran (CAPS ON or OFF) Ď

[SYM] [N/Ň] écran (CAPS ON or OFF) Ň → ň → ñ

[SYM] [G/Ç] écran (CAPS ON or OFF) Ç

[SYM] [C/Č] écran (CAPS ON or OFF) Č → Ć

RECHERCHE DE DONNEES (Téléphone, Agenda, A

Faire et Mémoire)

Recherche séquentielle: Appuyer sur les touches <⦿> ou <⦿> .

Recherche directe: Rentrer la première lettre du mot recherché puis appuyer sur les touches <⦿> ou <⦿> .

Vu de l'ensemble des données (Téléphone, Agenda, A

Faire et Mémoire)

Lorsque vous regardez un enregistrement particulier, appuyer sur les touches ▲ ▼ pour faire défiler NOM, ADRESSE, EMAIL et l'URL.

Appuyer sur la touche <◀> pour voir la page précédente et appuyer sur la touche >▶> pour voir la page suivante lorsque le message contient plus de 12 caractères.

Défilement automatique (uniquement pour le mode téléphone). Appuyer pendant 3 secondes sur les touches <◀> ou <▶> pour commencer le défilement automatique.

Appuyer une fois sur la touche <◀> ou <▶> pour arrêter le défilement et appuyer de nouveau sur la touche <◀> ou <▶> pour recommencer la recherche automatique.

Appuyer sur la touche <CE> pour sortir de cette fonction.

AMENDER LES DONNEES (Téléphone, Agenda, A Faire et Mémoire)

1. Retrouver la donnée devant être modifiée. Appuyer sur la touche <EDIT> pour rentrer dans la fonction Edit.
2. Utiliser les touches <◀> ou <▶> pour déplacer le curseur vers la position désirée. Appuyer sur la touche pour effacer un caractère ou un chiffre se situant sur le curseur. Appuyer sur <INS> pour insérer un espace.
3. Rentrer la nouvelle donnée.
4. Appuyer sur la touche <ENTER> .

Effacer des données (Téléphone, Calendrier, Mode action ou Mémoire)

1. Trouver la donnée à effacer.
2. Appuyer sur la touche , "EFFACER ?" apparaît à l'écran.
3. Appuyer sur la touche <ENTER> , "EFFACE" apparaît,

la donnée est effacée.

Note: Si par erreur la touche **_DEL** est activée, appuyer sur n'importe quelle touche à l'exception de la touche **ENTER** pour annuler l'opération.

MODE AGENDA

1. Première ligne: la date du message (36 caractères maximum); 2ème ligne: la date du calendrier; 3ème ligne: l'heure prévue du rendez-vous.

2. Exemple:

RENDEZ-VOUS le 18 JUILLET 2002 12:30 P.M. (fixer l'alarme de rappel de rendez-vous).

| OPERATION | ECRAN |
|---|--|
| Appuyer sur la touche AGENDA pour sélectionner le mode agenda. | AGENDA? CAPS |
| Rentrer NOUVEAU ESPACE RDV puis appuyer sur la touche NOUVEAU . | SHIFT LOCK NOUVEAU RDV 00-00-0000 CAPS A 00-00 |
| Rentrer 18,07,2002 (Jour, Mois, Année) 12,30 (Heure, Minute) appuyer ensuite sur la touche AM/PM . | SHIFT LOCK NOUVEAU RENDEZ-VOUS 18-07-2002 CAPS P 12-30 |
| Appuyer sur la touche ENTER . | SHIFT LOCK ENREGISTRE! CAPS |

| | |
|---|-----------------------------|
| Appuyer 3 fois sur la touche AGENDA puis sur la touche EDIT . "ALARME MISE" apparaît, appuyer de façon répétitive sur la touche AGENDA jusqu'à ce que AGENDA? apparaisse à l'écran. Appuyer sur la touche AGENDA . | (((/))) AGENDA? CAPS |
|---|-----------------------------|

MODE A FAIRE

Les différentes activités à faire sont stockées par date et ordre de priorité en deux catégories: "A FAIRE" et "FAIT". Appuyer sur la touche **PREV** ou **SUIV** pour passer d'un mode à l'autre.

Exemple: Appeler JACQUES, 14 NOVEMBRE 2001 10:00 A.M.

| OPERATION | DISPLAY |
|---|--|
| Appuyer 2 fois sur la touche AGENDA pour sélectionner le MODE A FAIRE. | A FAIRE? CAPS |
| Entrer APPELER ESPACE JACQUES. Appuyer sur la touche NOUVEAU pour rentrer l'information suivante. | SHIFT LOCK PRIORITE: 1->P P 00-00-0000 CAPS A 12-00 |
| Entrer un ordre de priorité (classé de 1 à 9). Exemple: 3 | SHIFT LOCK PRIORITE: 3->P P 00-00-0000 CAPS A 12-00 |
| Entrer: 14-11-2001 pour le Jour/Mois/Année puis 10-00 pour l'Heure et les Minutes. | SHIFT LOCK PRIORITE: 3->P P 14-11-2001 CAPS A 10 - 00 |

| | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| Appuyer sur la touche <ENTER> . | SHIFT LOCK ENREGISTRE! CAPS |
|---------------------------------|-----------------------------------|

MEMO MODE

Cet espace est réservé aux notes et éléments divers. Un maximum de 36 caractères peuvent être entrés dans la première ligne et un maximum de 36 chiffres peuvent être entrés dans la seconde et troisième ligne.

Exemple: PASSEPORT N. 321456796129

1. Appuyer sur la touche <☰> pour rentrer dans le mode mémoire.
2. Entrer PASSEPORT N. 321456796129.
3. Appuyer sur la touche <ENTER> .

FONCTION REVEIL

Types de sonnerie:

Différentes options sont disponibles. Un indicateur permet de connaître l'alarme enclenchée:

Heure de Sonnerie (((*))) - (voir exemple)

Carrillon: ☎ - sonne pendant une seconde toutes les heures

Rappel agenda: (((/))) - sonne à l'heure désirée pour rappeler les rendez-vous.

Fixer l'alarme à 6h 30 AM .

| OPERATION | ECRAN |
|---|---|
| Appuyer trois fois sur la touche <☺> pour sélectionner le mode réveil . | ALARME A 12-00 |
| Appuyer sur la touche <EDIT> . | SHIFT LOCK ALARME MISE A 12-00 |
| Appuyer sur 06 30. | SHIFT LOCK ALARME MISE A 06-30 |
| Appuyer sur la touche <☺> de façon répétitive jusqu'à ce que le signe (((*))) apparaisse. | SHIFT LOCK ALARME MISE (((*))) A 06-30 |
| Appuyer sur la touche <ENTER> . | SHIFT LOCK ALARME (((*))) A 6-30 |

Lorsque l'heure locale correspond à l'heure du réveil, le réveil sonne pendant 60 secondes.

Appuyer sur n'importe quelle touche pour l'arrêter.

Pour changer de nouveau l'heure de réveil, répéter les instructions mentionnées ci-dessus, la nouvelle heure remplaçant automatiquement l'ancienne.

MEMOIRE CONFIDENTIELLE

Utiliser la fonction mot de passe disponible dans les modes Téléphone, Calendrier, A faire et Mémoire pour protéger des données.

Une fois que le mot de passe est enregistré, il faut rentrer le mot de passe pour accéder à l'une des différentes fonctions.

ATTENTION:

Lorsqu'un mot de passe est enregistré, il n'y a aucun moyen d'accéder aux données sans le mot de passe. Il est donc préférable de garder un écrit du mot de passe.

RENTRE UN MOT DE PASSE

| OPERATION | ECRAN |
|--|--|
| Lorsque vous êtes dans la fonction Heure appuyer sur (2 nd) (↵) (clignote). | SHIFT LOCK MOT DE PASSE ⬅ |
| Entrer un mot de passe de maximum 6 caractères. Appuyer sur la touche (2 nd) pour passer d'un écran de contrôle à l'autre si nécessaire. Exemple: 'ROSE'. Appuyer sur la touche (ENTER). Entrer de nouveau le mot de passe. (clignote) | ROSE_ ⬅ |
| Appuyer sur la touche (ENTER). L'information est maintenant protégée par un mot de passe. | * PAR MAR 2002- 1- 1 CAPS 2- 02-00 |

MODIFIER LE MOT DE PASSE

- Appuyer sur la touche (↵) en mode Heure; entrer l'ancien mot de passe et appuyer sur la touche (ENTER)

- Appuyer de nouveau sur la touche (ENTER) pour confirmer la volonté de modifier le mot de passe.
- Modifier le mot de passe existant et appuyer sur la touche (ENTER).
- Entrer de nouveau le mot de passe et appuyer sur la touche (ENTER) pour le sauvegarder. L'écran retourne sur la fonction Heure Locale.

ATTENTION:

Une fois un mot de passe saisi, il n'est plus possible de revenir à un accès sans mot de passe. Le seul moyen d'y parvenir est d'utiliser la fonction RESET décrite précédemment; mais celle-ci effacera alors toutes vos données enregistrées auparavant.

MODE CALCULATRICE

Calculatrice 10 touches

Appuyer sur la Touche (⊞)

| EXEMPLE DE CALCUL | OPERATION | ECRAN |
|---------------------|----------------|-------|
| (-24) / 4 - 2 = -8 | 24 ⊞ / 4 - 2 = | -8 |
| 34 + 57 = 91 | 34 + 57 = | 91 |
| 45 + 57 = 102 | 45 = | 102 |
| 1/8 = 0.125 | 1 / 8 = | 0.125 |
| 200+(10% * 200) 220 | 200 + 10 % | 220 |
| 25 * 5 = 125= | 25 * 5 M+ | M125 |
| -)84 / 3 = 28 | 84 / 3 M- | M28 |
| +)68+17= 85 | 68 + 17 M+ | M85 |
| 182 | MRC | M182 |
| | MRC | 182 |

| | | |
|---|---------------------------------------|-------------|
| $(1 + \frac{0.025}{100} * 90) * 70000$ = 71575 | $0.025 * 90 / 100$ + $1 * 70000 =$ | 71575 |
| $(1 + 0.075)^5 * 55000 =$ 78959.61292 | $1 + 0.075 * 55000$ ===== | 78959.61292 |
| $\sqrt{10000} = 100$ | $10000 \sqrt{\quad}$ | 100 |

La touche CE permet d'effacer le dernier chiffre rentré.
La touche AC permet d'effacer l'ensemble des opérations.

MODE CONVERTISSEUR

Appuyer 2 fois sur la touche $\langle \text{MODE} \rangle$ pour passer en mode convertisseur de monnaie, 3 fois pour le convertisseur EURO et 4 fois pour le convertisseur métrique.

CONVERTISSEUR DE MONNAIE

- Fixer le nouveau taux de change.
1 HKD = 0.15 EUR

| OPERATION | ECRAN |
|---|--|
| Appuyer sur la touche $\langle \text{MODE} \rangle$ pour passer en Mode Convertisseur de Monnaie. | SHIFT LOCK ♫ EURO \rightarrow USD CAPS 0. |
| Appuyer sur la touche $\langle \text{MODE} \rangle$ ou $\langle \text{MODE} \rangle$ pour sélectionner les monnaies à convertir. EX: JPY \rightarrow USD | SHIFT LOCK ♫ JPY \rightarrow USD CAPS 0. |

| | |
|--|---|
| Appuyer sur la touche $\langle 2^{\text{nd}} \rangle$ ($\langle \text{EDIT} \rangle$), le premier caractère clignote. | JPY \rightarrow USD ♫ CAPS 0. |
| Entrer "HKD" puis appuyer sur $\langle \text{RIGHT} \rangle$ puis entrer "EUR". Appuyer sur ENTER puis rentrer le taux de 0.15. Appuyer sur ENTER pour rentrer le taux en memoire. | HKD \rightarrow EUR ♫ CAPS 0.15 |

- Appuyer sur la touche $\langle \text{CE} \rangle$ pour sortir de la fonction FIXER / SETTING.
- Suivre la même procédure pour utiliser la conversion métrique.

2.Exemple de conversion: 1 HKD = 0.15 EUR

| OPERATION | ECRAN |
|--|--|
| Dans le mode convertisseur de monnaie, appuyer sur la touche de recherche $\langle \text{SEARCH} \rangle$ ou $\langle \text{SEARCH} \rangle$ pour sélectionner le taux de conversion désiré. | SHIFT LOCK ♫ HKD \rightarrow EUR CAPS 0.15 |
| Rentrer 100 Appuyer sur $\langle \text{RIGHT} \rangle$. La conversion en EUR est 15. | SHIFT LOCK ♫ HKD \rightarrow EUR CAPS 15.00 |
| Appuyer sur la touche $\langle \text{LEFT} \rangle$ pour convertir les EUR en HKD. Rentrer 100. Appuyer sur $\langle \text{LEFT} \rangle$. Le resultat est 666.67 HKD. | SHIFT LOCK ♫ HKD \leftarrow EUR CAPS 666.67 |

| | |
|---|--|
| Appuyer sur la touche <CE> pour réaliser la prochaine conversion. (Le taux de change reste inchangé). | SHIFT LOCK ♪ HKD → EUR CAPS 0.15 |
|---|--|

En pressant sur la touche <ENTER> le résultat apparaissant à l'écran est de nouveau converti. Le résultat de la dernière conversion sert de valeur de conversion pour le prochain calcul. (Ceci pour la conversion de monnaie, la conversion des euros et la conversion métrique).

CONVERTISSEUR D'EURO

Exemple: 500 EURO =? FF

| OPERATION | ECRAN |
|--|---|
| Appuyer sur la touche <⇨> pour sélectionner la fonction convertisseur d'euros. | SHIFT LOCK ♪ EURO → FRF CAPS 6.55957 |
| Appuyer sur la touche <⋮> ou <⋈> pour choisir la monnaie à convertir. | SHIFT LOCK ♪ EURO → FRF CAPS 6.55957 |
| Rentrer 500. | SHIFT LOCK ♪ EURO → FRF CAPS 500. |
| Appuyer sur <▶> . | SHIFT LOCK ♪ EURO → FF CAPS 3 279.79 |
| Appuyer sur la touche <ENTER> pour faire la conversion suivante. | SHIFT LOCK ♪ EURO → FF CAPS 3 279.79 |

CONVERSION METRIQUE

Exemple: 5 Mètres =? Feet

| OPERATION | ECRAN |
|--|-------------------------------------|
| Appuyer sur la touche <⇨> pour sélectionner la fonction conversion métrique. | SHIFT LOCK ♪ inch → cm 2.54 |
| Appuyer sur la touche <⋮> ou <⋈> pour choisir le mode de conversion . Exemple: ft → m | SHIFT LOCK ♪ ft → m 0.3048 |
| Rentrer 5 | SHIFT LOCK ♪ ft → m 5. |
| Appuyer sur la touche <◀> . | SHIFT LOCK ♪ ft ← m 16.404199 |
| Appuyer sur la touche <ENTER> pour faire une nouvelle conversion. | SHIFT LOCK ♪ ft ← m 53.819552 |

GAME MODE

Il existe 2 jeux au choix: KEYBOARD WIZ et LOTTERIE .

KEYBOARD WIZ GAME

Il y a 20 niveaux de difficulté dans le jeu "KEYBOARD WIZ"

(de 01 à 20), le rythme s'accélérate. (1 niveau de franchi tous les 12 bons caractères trouvés.)

Il peut s'agir de taper sur l'écran les numéros (0, 1~9) où les lettres de l'alphabet (A ~Z) qui apparaissent au hasard sur l'écran.

Exemple:

| OPERATION | DISPLAY |
|---|--------------------|
| Appuyer sur la touche <☞> pour rentrer dans le jeu "keyboard wiz game". | KEYBOARD WIZ 01 |
| Entrer le niveau du jeu ou appuyer sur <ENTER> pour commencer par le niveau 01 EX. Rentrer 0 5 | KEYBOARD WIZ 05 |
| Appuyer sur <ENTER> pour commencer le jeu. | START ! 05 |
| 2 secondes après, les nombres et les caractères défilent de droite à gauche sur l'écran. | A1B3654 05 |

Les caractères ou les nombres disparaissent en appuyant sur la bonne touche et continuent de clignoter si une mauvaise touche est pressée.

Lorsque la ligne est remplie par 12 caractères, vous avez perdu! "GAME OVER!" apparaît.

Lorsque vous avez reconnu l'ensemble des lettres du niveau 20, cela signifie que vous avez gagné, "YOU WIN" apparaît.

Appuyer sur la touche _CE_ pour arrêter le jeu, l'écran original réapparaît.

JEU DE LOTERIE.

Appuyer sur la touche <☞> pour sélectionner le jeu de Loterie.

| OPERATION | DISPLAY |
|---|----------------------|
| Appuyer sur la touche <☞> pour choisir le mode loterie. | 25 12 34 38 29 44 |
| Appuyer sur la touche <ENTER> pour accéder de nouveau au jeu. | 11 22 33 43 45 46 |

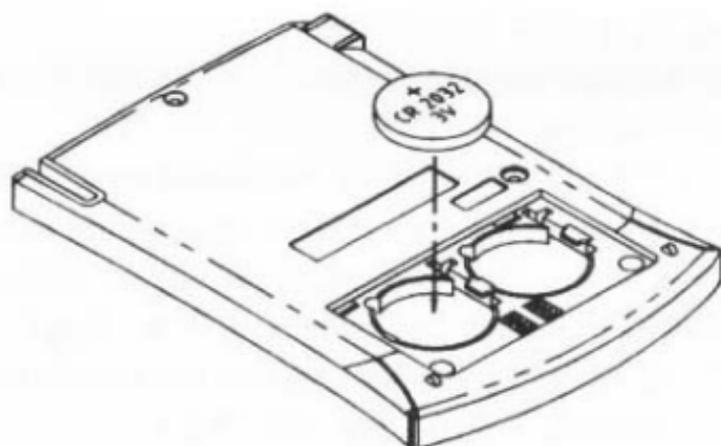
Appuyer de façon répétitive sur la touche <ENTER> , 6 chiffres de 01 à 49 apparaissent en même temps.

Les nombres doivent être différents sur le même écran.

CHANGER LES PILES

1. Eteindre.
2. Enlever le couvercle se trouvant au dos de l'appareil pour accéder aux piles.
3. Enlever la pile usagée et insérer la nouvelle pile. Veillez à bien insérer délicatement en priorité la borne "+" de la pile sur l'emplacement consacré.
4. Remettre le couvercle.
5. Appuyer sur n'importe quelle touche à l'exception de la touche <ENTER> pour éviter d'effacer les données déjà rentrées.

ATTENTION: Assurez-vous de changer la pile en moins d'une minute pour éviter de perdre les données enregistrées.



Article N° DB3

MTD3036807 (F)