

CARACTERISTIQUES

- * Nom, adresse, No. de téléphone/aide-mémoire.
- * Message d'alarme, rappel de programme.
- * Modèle No. 2032 : 3616 espaces-mémoire.
- * Modèle No. 2038 : 20.000 espaces-mémoire.
- * Calculatrice à 12 chiffres, virgule flottante, 4 opérations arithmétiques de base, pourcentages et mémoire.
- * Calcul des taux de change.
- * Blocage de sécurité à code.
- * Horloge et calendrier 12/24 heures
- * Alarme quotidienne
- * Touche de tonalité et sonnerie à toutes les heures.
- * Chronomètre ascendant et descendant.
- * Faiseur de décision (plus de jeu à pile ou face)
- * Pause automatique de 7 minutes (sauf lors d'une utilisation du chronomètre).

AFFICHAGE DU TEMPS

1. Pour obtenir l'affichage du temps, appuyer sur (TIME) une fois, après quoi l'heure, la date et le jour de la semaine apparaîtront.
2. Appuyer sur la touche (S) et maintenir la pression pendant 2 secondes pour enclencher/désenclencher la tonalité et la sonnerie des heures. L'indicateur de la sonnerie (une barre sur le chiffre tout-à-fait en bas et à droite) s'allumera et s'éteindra en conséquence. Si la sonnerie s'enclenche, 2 tonalités "BIP" se feront entendre à chaque nouvelle heure.
3. Appuyer sur la touche (T) et maintenir la pression pendant 2 secondes pour passer de l'affichage de 12 heures à celui de 24 heures. Dans le format de 12 heures, le mois est indiqué avant la date et le sigle AM(matin) et PM (après-midi) est abrégé en A et P. Dans le format de 24 heures, la date est indiquée avant la mois.

REGLAGE DE L'HEURE

1. Pour régler l'heure, appuyer sur (SET) dans la fonction de l'affichage de l'heure.

2. L'affichage se remettra à zéro et le premier mois/jour se mettra à scintiller.
3. Entrer le mois, la date, l'heure et les minutes dans cet ordre, par exemple (0), (7), (1), (1), (0), (4), (3), et (2) pour obtenir Juillet le 11 à 4 h. 32. Dans le format de 24 heures, entrer la date avant le mois.
4. Dans le format de 12 heures, appuyer sur (A) ou (P) une fois pour régler l'heure sur MATIN(A) ou APRES-MIDI (P).
5. Appuyer sur la touche (U) plusieurs fois pour faire avancer le jour de la semaine et corriger le jour.
6. Appuyer sur (SET) une fois pour sceller le temps.
7. Si l'heure et la date ont été entrés incorrectement, (par exemple "15" pour le mois), l'affichage indiquera qu'une nouvelle sélection est nécessaire. Autrement, c'est l'affichage du temps qui réapparaîtra avec de nouvelles heure et date.

POUR METTRE EN MEMOIRE DES NUMEROS DE TELEPHONE OU DES RENSEIGNEMENTS

1. Appuyer sur (STORE) une fois et l'affichage indiquera "ENTER MESSAGE" (entrer le message) (NUMBER) (numéro) (NUMBER) indique le nombre d'espaces-mémoire disponible. Le nombre maximum pour le modèle No. 2032 est de 3616 et pour le modèle 2038 il est de 20.000. L'entrée de chaque caractère nécessite deux espaces-mémoire.
2. Entrer le nom de quelqu'un ou d'une société en utilisant n'importe quel caractère alphanumérique, allant de (0) à (9) ou de (A) à (Z) et (SPACE) (espace). Une courte information peut être intercalée. On peut entrer jusqu'à 100 caractères.
3. Pour corriger le dernier caractère entré, presser sur (ERASE) (effacer) une fois et recommencer.
4. Appuyer une fois sur (STORE) (ranger en mémoire) pour parachever l'entrée en mémoire du nom ou de l'information et l'affichage indiquera "ENTER TEL. No." (entrer No. de téléphone).
5. Entrer un numéro de téléphone ou n'importe quelle information numérique (à l'exclusion de toute autre information

) en utilisant les touches des chiffres, allant de (0) à (9) plus (-), (.), (=) et (SPACE). On peut entrer jusqu'à 64 chiffres.

- Appuyer sur (STORE) une fois pour parachever l'entrée en mémoire du nombre. Si l'on n'a pas besoin d'entrer des nombres, cette opération peut être sautée en appuyant sur (STORE) une fois sans faire aucune entrée.
- Cet élément comprend la fonction de recherche d'archive et le début de l'archive apparaîtra pour sa révision.

REMARQUE : Pour réviser toute l'archive, si l'un des membres d'information alphanumérique ou d'information numérique ou les deux excède douze caractères en longueur, appuyer sur (=) plusieurs fois pour faire dérouler tout le message. La partie alphanumérique apparaîtra en premier puis il y aura une deuxième ligne entière en numérique.

- L'indication "FULL" (plein) apparaîtra s'il n'y a plus assez d'espaces-mémoire disponibles et aucune information ne sera enregistrée.

POUR RECHERCHER UN NUMERO DE TELEPHONE OU UN RENSEIGNEMENT

- Les archives sont classées suivant 6 caractères d'initiales, par ordre alphanumérique, espaces 0 à 9 et puis A à Z.
- Appuyer sur (RECALL) (recherche) et l'affichage indiquera "ENTR INITIAL" (entrer initiales).
- Si (RECALL) est pressé une seule fois, sans qu'on ait entré les initiales d'une archive, alors c'est la première des archives que l'on obtiendra.
- Appuyer sur (RECALL) plusieurs fois pour obtenir les archives les unes après les autres. Quand il n'y a plus d'archives, l'indication "NO FILE" (pas d'archive) apparaîtra.
- Si on appuie sur (RECALL) et qu'on maintient la pression pendant 2 secondes, les archives défilent les unes après les autres à la vitesse de deux par seconde jusqu'à que l'on arrête de presser.
- A moins que l'indication "NO FILE" (pas d'archive) ait apparue, une pression sur le point décimal (.) unique

rappellera l'archive précédente.

- Pour récupérer des archives avec certains caractères d'initiales, entrer ces initiales d'abord. On peut entrer jusqu'à 6 caractères.
- En pressant (RECALL) ou en entrant un caractère de trop on fera apparaître la première archive avec les caractères d'initiales spécifiées.
- Appuyer sur (RECALL) plusieurs fois pour obtenir, les unes après les autres, la série des archives comportant les mêmes caractères d'initiales. S'il n'y a plus de ces archives, l'indication "NO FILE" apparaîtra. En pressant sur (RECALL) on déclenchera le cycle de recherche d'archives, avec la première en mémoire.
- Quand on recherche une archive non bloquée, les 12 premiers caractères du nom et les 12 premiers chiffres du nombre apparaîtront.
- Par contre, si l'archive est bloquée, seulement les 6 premiers caractères de l'archive apparaîtront suivis de "----", indiquant ainsi que l'archive est bloquée. Presser la touche "=" une fois et l'affichage indiquera "CODE----"
- Entrer le code pour obtenir les 12 premiers caractères du nom et les 12 premiers chiffres du nombre.
- Afin de pouvoir lire le reste de l'archive, presser la touche "=" plusieurs fois pour faire se dérouler alternativement le nom et le chiffre vers la gauche, un caractère/un chiffre à la fois.
- Si l'on appuie sur la touche "=" et que l'on maintient la pression pendant 2 secondes, le nom ou le chiffre se déroulera vers la gauche, à raison de 2 caractères/chiffres par seconde, jusqu'à ce qu'on cesse de presser.

SUPPRESSION D'UNE ARCHIVE OU D'UN MESSAGE D'ALARME

Une fois que l'archive ou le message d'alarme a été récupérée et qu'elle apparaît sur l'affichage, appuyer sur (ERASE) (effacer) et maintenir la pression pendant 5 secondes pour l'annuler. L'affichage indiquera d'abord "WAIT" (attendre) et ensuite "NO FILE" (pas d'archive) après que l'annulation aura été terminée. L'espace auparavant occupé par cette archive est alors disponible pour une utilisation ultérieure.

POUR METTRE EN FORME LES NUMEROS DE TELEPHONE ET LES RENSEIGNEMENTS

1. Quand un numéro de téléphone/renseignement est sur l'affichage, presser sur "EDIT" (mettre en forme) une fois afin de mettre en forme l'archive.
2. Le début de l'archive est indiqué par le clignotement du premier caractère.
3. Appuyer sur (➤) ou (◀) autant de fois qu'il le sera nécessaire pour placer le curseur sur le caractère à mettre en forme. Quand on presse sur (◀) ou (➤) et qu'on maintient la pression pendant 2 secondes, le curseur ira vers la gauche ou vers la droite, selon la touche sur laquelle on a appuyé, à raison de 2 caractères par seconde, jusqu'à ce qu'on cesse de presser.
4. Entrer un nouveau caractère pour remplacer le précédent et le curseur se déplacera vers la droite pour mettre en forme le caractère suivant.
5. Pour annuler le caractère qui est à l'endroit où se trouve le curseur, appuyer sur (ERASE) (effacer) une fois et le reste des caractères se déplacera d'un espace vers la gauche.
6. Appuyer sur (STORE) (ranger en mémoire) pour terminer la mise en forme du nom. Le premier chiffre du nombre va alors clignoter pour indiquer qu'on peut commencer la mise en forme des nombres.
7. Procéder comme pour le nom et appuyer sur (STORE) pour terminer la mise en forme.

REMARQUE: Même si l'on a effacé des caractères ou des chiffres, la longueur de l'archive reste la même et occupe le même nombre d'espaces-mémoire qu'avant.

BLOQUE D'UNE ARCHIVE OU D'UN MESSAGE D'ALARME

Quand une archive ou un message d'alarme non bloquée se trouve à l'affichage, appuyer sur (LOCK) (blocage) et maintenir la pression pendant 2 secondes, afin de la bloquer. L'affichage indiquera alors "--LOCK--", confirmant ainsi que l'archive ou le message est bloqué. Le code est "000"

(trois zéros) quand cette fonction est utilisée pour la première fois ou qu'aucun code personnel n'a encore été attribué.

DEBLOCAGE D'UNE ARCHIVE OU D'UN MESSAGE D'ALARME

Quand une archive ou un message d'alarme bloquée est rappelée à l'affichage, presser sur (LOCK) et maintenir la pression pendant 2 secondes pour la débloquent. L'affichage va alors indiquer "--UNLOCK--" (déblocage), confirmant ainsi que l'archive ou le message d'alarme est débloquent.

POUR CHANGER LE CODE DE SECURITE

1. Dans la fonction "affichage du temps", presser (LOCK) une fois et "CODE---" va apparaître.
2. Entrer le code précédent (000 quand la fonction est utilisée pour la première fois ou qu'aucun code personnel n'a été attribué).
3. Si le code entré est faux, "CODE---" va de nouveau apparaître.
4. Si le code est exact, on peut continuer à entrer n'importe quel chiffre (de 0 à 9).
5. Appuyer sur (LOCK) une fois pour confirmer que les 3 chiffres à l'affichage représentent le nouveau code.

REMARQUE: Le code ne doit être utilisé que si l'on veut que personne n'ait accès à l'archive en question.

MISE EN MEMOIRE D'UN MESSAGE D'ALARME

1. Appuyer sur (STORE) et ensuite sur (ALARM) et l'affichage indiquera le jour et l'heure avec le premier chiffre du mois/jour clignotant.
2. Entrer le jour et l'heure de l'alarme, par exemple: (0), (7), (1), (1), (0), (4), (3) et (2) pour mettre le jour et l'heure à juillet, le 11, à 4h. 32. Appuyer sur (A) ou (P) une fois pour régler l'heure à "matin" ou "après-midi". Pour le format de 24 heures, entrer la date avant le mois.
3. Appuyer sur (STORE) une fois pour fixer l'entrée des date et heure de l'alarme. Si le jour et l'heure entrés ne

correspondent à rien, le premier chiffre du mois/jour clignotera à nouveau pour indiquer qu'il faut recommencer. Autrement, l'affichage indiquera "ENTR MESSAGE" (entrer le message).

4. La longueur du message ne doit pas dépasser 100 caractères. Pour parachever l'entrée, presser une fois sur (STORE).
5. Cette fonction incorpore le mode de rappel du message d'alarme et le début de ce message est indiqué sur l'affichage.
6. Quand le jour et l'heure actuels de l'alarme sont arrivés, un "BIP" de 20 secondes se fera entendre, à moins que la sonnerie soit stoppée en appuyant sur n'importe quelle touche. De plus, les premiers 12 caractères du message apparaîtront sur l'affichage. Si le message est bloqué, les signes "----" apparaîtront. Entrer le code et appuyer sur "=", si nécessaire, pour lire le reste du message.

POUR RECUPERER UN MESSAGE D'ALARME

1. Les messages d'alarme sont triés par ordre chronologiques de jour et d'heure.
2. Appuyer sur (ALARM) une fois (dans n'importe quel format, sauf celui de "STORE") pour récupérer le premier message d'alarme.
3. En appuyant plusieurs fois sur (ALARM), on récupérera tous les autres messages d'alarme les uns après les autres. Une fois que tous les messages auront défilé, l'affichage indiquera "NO FILE" (pas d'archive).
4. A moins que l'indication "NO FILE" soit apparue, une pression sur le point décimal (.), d'une fois, récupérera le message d'alarme précédent.
5. Quand un message d'alarme est récupéré, l'heure et le jour de l'alarme sont indiqués. Si le message n'est pas bloqué, les premiers 12 caractères du message apparaîtront aussi. Cependant, si le message est bloqué, c'est l'indication "CODE----" qui apparaîtra à leur place. Entrer le code pour faire apparaître les premiers 12 caractères du message.
6. Pour lire le reste du message, appuyer plusieurs fois sur la touche "=" pour faire dérouler le message vers la gauche. Quand on arrive à la fin du message, l'affichage montrera

de nouveau le début du message. Si on appuie sur la touche "=" et qu'on maintient la pression pendant 2 seconds, le message défilera vers la gauche.

POUR METTRE EN FORME UN MESSAGE D'ALARME

1. Quand un message est sur l'affichage, presser une fois sur (EDIT) (mettre en forme) pour mettre en forme le message d'alarme.
2. Le premier chiffre du mois/jour clignotera pour commencer la mise en forme du jour et de l'heure de l'alarme.
3. Avec (◀) et (▶), positionner le curseur sur le chiffre à mettre en forme et entrer les nouveau jour et heure.
4. Appuyer sur (STORE) une fois pour parachever la mise en forme de l'heure de l'alarme. Si l'heure et le jour sont erronés, le premier chiffre des mois/jour se mettra à clignoter. Autrement le message apparaîtra sur l'affichage avec le premier caractère clignotant.
5. Mettre en forme le message de la même façon et presser sur (STORE) pour parachever la mise en forme.

REMARQUE: Même si des caractères ont été effacés la longueur du message d'alarme, après sa mise en forme, restera la même et occupera le même nombre d'espaces-mémoire qu'avant.

CHRONOMETRE

NOTE : Chronomètre utilisable dans les deux sens.

- a) On peut obtenir le compte à rebours (descendant) d'une durée de temps déterminée à l'avance, (avec un maximum de 23 heures 59 minutes et un minimum d'une minute). Après écoulement du temps prévu, l'alarme se mettra en route et l'affichage indiquera "00-00 00" et continuera à aller à rebours.
 - b) Le chronométrage ascendant est prêt à être mis en place à partir du moment où "00-00 00" apparaît sur l'affichage.
1. Appuyer sur "TIMER" une fois pour entrer la fonction du chronomètre et l'affichage indiquera

"TIMER" (chronomètre)

00-00 00.

2. Pour mettre en place le chronomètre, il doit être arrêté. Appuyer sur "SET" (mise en place) une fois et le chiffre de la première heure clignotera.
3. Entrer l'heure et la minute l'une après l'autre, par exemple: (1), (4), (0) et (8) pour 14 heures 8 minutes. Le prochain chiffre qui doit être mis en place clignotera au fur et à mesure que les heure et minute sont entrées. La durée maximum qui peut être enregistrée est de 23 heures 59 minutes.
4. Appuyer sur (SET) une fois pour parachever la mise en place. Si le temps est erroné, les chiffres continueront à se succéder. Autrement l'affichage se figera au temps mis en place.
5. Pour commencer à chronométrer, presser: (9) pour obtenir des chiffres ascendants (3) pour aller à rebours.
6. Pour arrêter le chronomètre, presser une fois sur (6) (STOP)
7. Quand le chronomètre sera arrivé à zéro heure zéro minute, il y aura un "BIP" pendant 30 secondes, après quoi le chronomètre continuera sa course.
8. Appuyer sur n'importe quelle touche pour arrêter la tonalité du "BIP".
9. Tant que le chronomètre suit sa course, il ne reviendra pas automatiquement à la position "arrêt".
10. Quand le format "chronomètre" n'est plus en utilisation, le chronomètre s'arrêtera automatiquement et reviendra à 0 heure 0 minute.

FAISEUR DE DECISION

1. Dans le format "affichage du temps", presser une fois sur (D), ce qui actionnera la fonction "fabrication de décision". L'affichage indiquera au petit bonheur la chance: "DECISION-OUI; DECISION-NON ou A CONSIDERER".
2. Pour obtenir une autre décision: presser sur "D" une autre fois.

ALARME QUOTIDIENNE

1. Dans le format "affichage du temps", appuyer sur (TIME) une fois pour faire apparaître l'alarme quotidienne.
2. Presser sur (S) et maintenir la pression pendant deux secondes pour enclencher/désenclencher l'alarme quotidienne. Si l'alarme quotidienne est enclenchée, un trait apparaîtra sur l'avant-dernière position de l'affichage, en bas.
3. Si l'alarme quotidienne est enclenchée, un "BIP" se fera entendre pendant 20 secondes quand l'heure prévue est arrivée.
4. Le "BIP" sera stoppé en appuyant une fois sur n'importe quelle touche.

MISE EN PLACE DE L'ALARME QUOTIDIENNE

1. Dans le format "Alarme quotidienne", presser une fois sur (SET) pour mettre en place l'alarme quotidienne.
2. L'alarme quotidienne précédente sera indiquée par le clignotement du premier chiffre de l'heure.
3. Entrer l'heure et la minute l'une après l'autre, par exemple: (1), (2), (5) et (7) pour 12h57.
4. Dans le format de 12 heures, presser (A) ou (P) une fois pour fixer l'alarme sur "matin" ou "après-midi".
5. Presser sur (SET) une fois pour parachever la mise en place.
6. Si l'alarme quotidienne est erronée, l'affichage indiquera qu'une nouvelle sélection est nécessaire.

GESTION DES COMPTES CARTES DE CREDIT ET BANCAIRES

1. Jusqu'à trois comptes bancaires et trois comptes cartes de crédit peuvent être maintenus.
2. En mode calculatrice, appuyer sur la touche [COMPTE] (ACCT).
3. Introduire le code.
Lors de l'introduction du code correct, le solde total de tous les comptes bancaires et comptes cartes de crédit est affiché.
4. Appuyer sur les touches [BANQUE 1] (B1), [BANQUE 2] (B2), [BANQUE 3] (B3), [CARTE 1] (C1), [CARTE 2]

(C2) ou [CARTE 3] (C3) pour afficher le solde du compte bancaire ou du compte carte de crédit individuel.

5. Pour mettre à jour le compte affiché, introduire le montant et appuyer ensuite sur [DEPOT] (DEP) ou [PRELEVEMENT] (WHD).
6. Le nouveau solde du compte sera alors affiché.

CALCULATRICE

1. Presser sur (CALC) une fois pour obtenir la fonction "calculatrice".
2. Cette fonction permet des calculs de 12 chiffres, avec virgule flottante, 4 opérations arithmétiques de base, des pourcentages avec mémoire.
3. Dans l'affichage de 12 chiffres négatifs, le signe négatif se trouve à l'extrême coin gauche de l'affichage et en haut, au lieu d'être immédiatement avant le chiffre, comme c'est le cas généralement.
4. Les dépassements de capacité et l'indication que la mémoire est utilisée font apparaître les "E" et "M" respectivement.
5. Quand le format "Calculatrice" n'est plus en utilisation, la mémoire est vidée.
6. On utilise quatre touches pour effectuer des opérations dans la mémoire.
Presser sur (W) (M+) pour ajouter le chiffre apparaissant sur l'affichage à la mémoire
Presser sur (Q) (M-) pour soustraire
Presser sur (K) (MR) pour obtenir la mémoire
Presser sur (E) (MC) pour annuler la mémoire.
7. Utiliser la touche (Z) comme touche "%" pour les calculs de pourcentage.

CALCULS DE TAUX DE CHANGE

1. Presser sur (CALC) une fois pour obtenir le format "Calculatrice".
2. Pour mettre en place le taux de change, presser une fois sur (¥) (EX SET) et l'affichage indiquera "ENTER RATE" (entrer le taux).
On peut enregistrer trois taux de change.
3. Entrer le taux de change et presser sur "A" (EX 1) pour enregistrer le premier taux de change.

4. Répéter les étapes (2) et (3), en presant sur (G) (EX2) au lieu de (A) pour le deuxième taux de change et "M" (EX 3) pour le troisième.
5. Pour convertir une devise, par exemple \$ en ¥, entrer le montant, puis presser sur (A), (G) ou (M) pour effectuer la conversion désirée, selon l'équation:
Résultat = montant x taux de change.
6. Pour effectuer l'opération inverse (¥ en \$) presser sur la touche (V) (EX SET) et le signe "REV" apparaîtra.
7. Alors que "REV" est sur l'affichage, entrer le montant, puis presser sur (A), (G) ou (M) pour effectuer la conversion désirée, selon l'équation:
RESULTAT = MONTANT/TAUX DE CHANGE.

REMARQUE : Même quand la fonction "calculatrice" n'est plus en utilisation, les taux de change restent jusqu'à ce que de nouveaux soient entrés.

EXEMPLE:

Pour insérer le taux de change US\$1 = ¥142.5:

Touche utilisée	Affichage
(Y)	"ENTER RATE 0."
(1), (4), (2), (.), (5)	"ENTER RATE 142.5"
(A)	"CALC. 0."

Pour convertir US\$35.8 en ¥:

Touche utilisée	Affichage
(3), (5), (.), (8)	"CALC. 35.8"
(A)	"CALC. 5101.5"

Pour convertir ¥ 285 en US\$:

Touche utilisée	Affichage
(V)	"CALC.REV 0."
(2), (8), (5)	"CALC.REV 285."
(A)	"CALC.REV 2."

ARRÊT AUTOMATIQUE

Dans tous les formats, sauf dans celui du chronomètre, l'appareil s'arrêtera automatiquement si aucune touche n'est utilisée

pendant 7 minutes. Pour le remettre en marche, presser TIME, TIMER, CALC, STORE, RECALL, ALARM ou LOCK.

REMPLACEMENT DE LA PILE

Lorsque l'affichage s'estompe, cela signifie que la pile s'affaiblit et qu'il convient de la remplacer.

Il importe de respecter scrupuleusement le processus de remplacement de la pile. Tout remplacement erroné risque d'entraîner une perte totale de la mémoire.

Cet appareil contient une pile au lithium 2016 de 3 volts. Pour atteindre la pile en vue de son remplacement, faire coulisser le volet du logement de la pile situé sur l'arrière de l'appareil. Le logement de la pile a été conçu de manière à permettre le remplacement de la pile sans perte des données personnelles mises en mémoire. Insérer une pile neuve (en l'orientant de la même manière que la pile d'origine) dans le logement vide, avant d'ôter l'ancienne pile. **NE PAS ÔTER L'ANCIENNE PILE AVANT D'AVOIR INSERÉ LA PILE NEUVE**, car ceci entraînera la perte de la mémoire.

ANALYSE DE PANNE

1. Si l'appareil venait à ne pas bien marcher, essayer de presser une fois avec un objet pointu la touche RESET au dos de l'appareil. Le jour et l'heure et l'alarme quotidienne devront être rajustés, mais la mémoire restera intacts.
2. Si cela ne résoud pas le problème, changer la pile et appuyer sur la touche RESET une fois.